

INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

FACULTAD DE INGENIERÍA



CÓDIGO DEMRE: 16014

DURACIÓN DE LA CARRERA

8 Semestres Régimen: Diurno

GRADO ACADÉMICO

Licenciado(a) en Ingeniería Aplicada

TÍTULO **PROFESIONAL**

Ingeniero(a) de Ejecución en Computación e Informática

ACREDITACIÓN

Las carreras de pregrado cuya acreditación no es obligatoria, sólo podrán volver a acreditarse a partir del año 2025 (Lev 21.091)

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Serás parte de una Universidad pionera en la formación de Ingenieros de Ejecución en Computación e informática, desde el año 1972. Como egresado (a) de nuestro plantel, tendrás las capacidades para desarrollar estrategias y herramientas, implementar soluciones de Tecnologías de Información y potenciar el quehacer en todas las áreas productivas y sociales del país.

CAMPO OCUPACIONAL

El campo ocupacional del (a) Ingeniero (a) de Ejecución en Computación e Informática está en permanente desarrollo y diversificación. Podrás trabaiar como administrador (a) de sistemas, desarrollador (a), jefe (a) de proyectos o consultor (a) en empresas y organizaciones de los más diversos sectores de la economía, aquellos que utilizan la informática como recurso organizacional, tales como: financiero, transporte, educación, salud, seguros, minería, industria y Gobierno.

¿POR OUÉ LA USACH?

La más avanzada certificación de calidad en todos sus procesos, gestión institucional, investigación, pregrado, postgrado, vinculación con el medio y el proceso de apoyo al estudiante, convirtiéndose en la primera universidad del país con sus principales procesos certificados, consolidando el sistema de aseguramiento de la calidad y una cultura de excelencia.

BÚSCANOS EN REDES SOCIALES COMO ADMISIÓN USACH:

















INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

FACULTAD DE INGENIERÍA

	1 ^{er} ANO		2 ^{to} ANO		3 ^{er} ANO		} 4º ANO		
	SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	
	Cálculo I para Ingeniería	Cálculo II para Ingeniería	Electricidad y Magnetismo para Ingeniería	Fundamentos de Economía	Evaluación de Proyectos Informáticos	Administración de Proyectos Informáticos	Proyecto de Ingeniería de Software	Trabajo de Titulación	
	Álgebra I para Ingeniería	Álgebra II para Ingeniería	Comunicación Efectiva	Inglés II	Diseño de Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Tópicos de Especialidad I		
	Física I para Ingeniería	Física II para Ingeniería	Inglés I	Ingeniería de Sistemas	Organización de Computadores	Sistemas Operativos	Tópicos de Especialidad II		
	Introducción a la Ingeniería	Fundamentos de Computación y Programación	Análisis Estadístico para Ingeniería	Estructura de Computadores	Fundamentos de Ingeniería de Software	Técnicas de Ingeniería de Software	Tópicos de Especialidad III		
	Métodos de Estudio	Química General	Ecuaciones Diferenciales y Métodos Numéricos para Ingeniería	Paradigmas de Programación	Informática y Sociedad	Redes Computacionales	Seminario de Computación e Informática		
	Taller de Desarrollo Personal e Integral	Introducción a la Ingeniería Informática	Métodos de Programación	Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos	Sistemas de Información	Inglés IV			
talla sujeta a cambios.					Inglés III				

Resolucion Nº 4535 and 2019.

ACCEDE A MÁS INFORMACIÓN DE INTERÉS:





El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento contínuo de la carrera

FACULTAD DE INGENIERÍA



CUPOS DE ACCESO DIRECTO EQUIDAD



BECAS Y BENEFICIOS



USACH.CL